

Ecouter



CARNET

Pisteur en herbe



Observer

Durant la nuit, des animaux sauvages se sont promenés dans le parc...

Ce matin, notre **apprenti naturaliste** a repéré **onze indices de présence** lors de sa tournée. Mais il ne sait pas à qui ils appartiennent... À toi de l'aider à découvrir **quels animaux** sont passés par là !

Pour t'aider, les **zones de découverte** ont déjà été localisées avec un **TOTEM** sur la carte.

Une fois le **totem** repéré, regarde tout autour pour **trouver l'indice de présence** et **identifie** son propriétaire !

Mais c'est quoi des indices de présence ?

Même si on ne les voit pas toujours, les animaux laissent des traces de leur passage dans la nature. Ce sont ce qu'on appelle des **indices de présence** : des petits signes qui montrent qu'un animal est passé par là : une **empreinte** dans la boue, une **crotte** sur un sentier, une **plume** tombée au sol, un **terrier** creusé dans la terre, ou des **poils** accrochés à un arbre !

Tous ces indices nous aident à deviner quel animal est venu ici et ce qu'il a fait !



Les Étapes

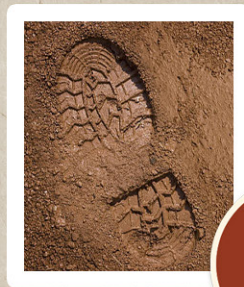
Étape 1 : Trouve l'emplacement du totem.



Étape 2 : Cherche autour du totem l'indice caché !



Trace trouvée
au totem n° 13



Trace trouvée
au totem n° 12

Étape 3 : Associe le numéro à la bonne espèce
(page 18)



INDICES

Attention, il n'y a qu'un seul animal à trouver par point.

- 1 Les pigeons du refuge ont cru apercevoir un nouveau voisin volant. Il aurait construit **son habitat** aux alentours du composteur.
- 2 Les chèvres ont senti une nouvelle odeur, mais qui a laissé **une déjection** à côté de leur enclos ?
- 3 Les canards coureurs ont l'habitude de fouiller près du rocher des plantes aromatiques... Mais ils ont repéré **une empreinte** menaçante...
- 4 Les loutres ont vu de la terre remuée...serait-ce l'installation d'un nouveau voisin dans leur **habitat** ?
- 5 Les arbres de la forêt ont vu passer un animal cette nuit. Ce matin, il reste **une trace** de son passage...
- 6 Pour se libérer de **sa mue**, un grand mammifère s'est aidé des arbres...
- 7 Perdu dans ce labyrinthe, cet animal d'habitude discret a laissé **une déjection** sur son passage...
- 8 Le puits a fait résonner un écho : un mammifère a grignoté son repas juste à côté, il y a sûrement **des restes**...
- 9 Câline a tout vu ! Cet animal a bien mangé mais a laissé **un reste**...
- 10 Lève les yeux au ciel, il se pourrait qu'**une mue** te tombe dessus.
- 11 Les tortues ont entendu remuer dans les environs, depuis leur étang, elles aperçoivent un nouvel **habitat**...

Trouve quel animal est
passé à chaque point. Écris
le numéro du totem
à la page 18.

ENTRÉE
du PARC



Aide toi du **livret naturaliste**
pour reconnaître les indices !

EMPREINTES

Coche les
empreintes des
animaux que tu as
trouvées !

Une **empreinte** c'est la **marque**
laissée par un **animal** avec ses pattes
en marchant, en courant ou en sautant
sur le sol. Les **traces** que vous voyez
ici sont en taille **réelle**.

Pattes avec des MAINS



☐ Campagnol



☐ Hérisson

Plus l'animal
est léger, moins
l'empreinte se
voit ! Plus l'animal
est lourd, plus
l'empreinte sera
profonde !

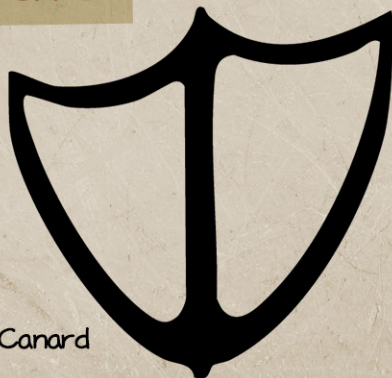
Pattes avec des DOIGTS



☐ Corneille



☐ Moineau



☐ Canard

Pattes avec des **SABOTS**



☐ Chevreuil



☐ Sanglier

Pattes avec des **PELOTES**



☒ Renard



☒ Blaireau

DÉJECTIONS

Une **déjection** est un résidu naturel laissé par un animal après la **digestion** de sa nourriture. Les déjections varient en forme, taille et composition selon l'espèce.

Selon ce que l'on y trouve, on peut connaître le régime alimentaire de l'animal !

Coche les croûtes des animaux que tu as trouvées !

Les CARNIVORES



☐ Belette



☒ Lynx



☐ Martre



☐ Putois

Les HERBIVORES



☒ Lièvre



☐ Oie cendrée



☐ Ragondin



☐ Chevreuil

Les OMNIVORES



☐ Blaireau



☐ Hérisson



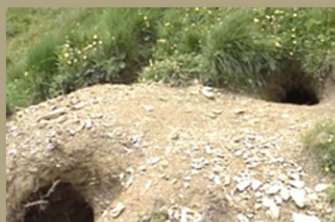
☐ Renard

HABITATS

Un **habitat**, c'est l'endroit où vit un animal. Cela peut être un nid, un terrier, un trou. L'habitat sert à **protéger** l'animal (du froid, du chaud mais aussi des prédateurs !), à dormir et parfois à élever ses petits.

Certains animaux
n'ont pas de terrier,
de nid, ou encore
de hutte.
Ils se protègent
et dorment à la
belle étoile !

Les TERRIERS



☐ Marmotte



☐ Blaireau



☒ Grand Hamster



☒ Taupe

Les NIDS



☐ Écureuil



☒ Merle noir



☐ Hirondelle

Les GITES

Coche les
les habitats des
animaux que tu as
trouvés !



☐ Castor



☐ Sanglier

EMPREINTES

DÉJECTIONS

HABITATS

RESTES

MUES

AUTRES

RESTES de REPAS

Les **restes alimentaires**, ce sont des **traces** que les animaux laissent après avoir **mangé**. Cela peut être une pelote de réjection, une carcasse, un os, un crayon de castor (tronc taillé avec ses dents) ou encore des coquilles vides.

Certains animaux,
- les prédateurs -
mangent
d'autres animaux
- les proies -
comme par exemple
le hibou qui se nourrit
de rongeurs !



Coche les
les restes des
animaux que tu as
trouvés !

☒ Hibou moyen-duc



☐ Mulot



☐ Épervier



☒ Castor

EMPREINTES

DÉJECTIONS

HABITATS

RESTES

MUES

AUTRES

MUES



La **mue** est le **renouvellement naturel** de la peau, des poils ou des plumes d'un animal. Elle permet d'accompagner la croissance et de mieux **s'adapter** à la saison.

Les PLUMES



☐ Pic épeiche



☒ Chouette hulotte



Les POILS



☐ Blaireau



☐ Cerf

Coche les
les mues des
animaux que tu as
trouvées !



☐ Lézard



Les PEAUX



☐ Couleuvre à collier

Les BOIS

☐ Chevreuil



☐ Daim

☒ Cerf



EMPREINTES

DÉJECTIONS

HABITATS

RESTES

MUES

AUTRES

AUTRES

Il existe une **multitude d'indices** qui montrent qu'un animal est passé : frottis sur les arbres, coulées dans l'herbe, couchés dans les champs ou encore chants et cris.

Les FROTTIS



Même sans
les voir, on peut
deviner leur
présence!



Les COULÉES



Les COUCHES



FICHE D'OBSERVATION

pour tes sorties nature !

DATE :	Espèce :	Indice :
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____
__ / __ / __	_____	_____



EMPREINTES

DÉJECTIONS

HABITATS

RESTES

MUES

AUTRES

Note le numéro du totem correspondant
à l'animal que tu as pisté dans le parc.



9

Hibou
moyen-duc



5

Blaireau



4

Grand Hamster



8

Castor



Loutre



11

Taupe



3

Renard



2

Lièvre



10

Chouette
hulotte



6

Cerf



Lynx

7



1

Merle

Quel est cet animal ?



Le dernier qui restera est aussi passé, mais nous n'avons vu que sa silhouette sur le piège photo... c'est...

L	O	U	T	R	E
---	---	---	---	---	---

19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



Retrouvez les réponses
en scannant le QR Code !

